LAPORAN KERJA PRAKTEK

PERANCANGAN
WEBSITE PERUSAHAAN MULYA TOUR
YOGYAKARTA

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik Informatika

Disusun oleh :

MUHTAR ALI IRFANI

08650032

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA

YOGYAKARTA

2012 / 2013

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PERANCANGAN
WEBSITE PERUSAHAAN MULYA TOUR
YOGYAKARTA

Disusun Oleh :

Nama : Muhtar Ali Irfani

NIM : 08650032

Telah diseminarkan pada tanggal :

Dosen Pembimbing	Dosen Penguji
BambangSugiantoro, S.Si., M.T, Comp. TIA.	**M. Mustakim, ST., M.T.**
NIP. 197510242009121002	NIP.19790331 200501 1 004

Mengetahui,

a.n. Dekan

Ketua Program Studi

AgusMulyanto, S.Si, M.Kom

NIP. 19710823 199903 1 003

KATA PENGANTAR

Puji syukur selalu penyusun panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, nikmat, hidayah serta karuniaNya kepada penyusunsehingga pelaksanaan kerja praktek yang dilakukan di Mulya Tour Yogyakarta akhirnya dapat terselesaikan. Pelaksanaan kerja praktek ini merupakan salah satu syarat untuk dapat memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika di Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Selanjutnya penyusun mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Agus Mulyanto, M. Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga atas segala dukungan dan bantuannya sehingga pelaksanaan kerja praktek dapat berjalan dengan lancar.
2. Bapak Bambang Sugiantoro, S.Si., M.T, Comp. TIA. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak bimbingan dan bantuan dalam pelaksanaan dan penyusunan laporan kerja praktek.
3. Bapak Sapto Nugroho selaku Owner Mulya Tour dan pembimbing lapangan yang telah memberikan banyak bantuan, saran, pengarahan dan pengalaman demi kelancaran pelaksanaan kerja praktek di Mulya Tour Yogyakarta.
4. Orang tua penyusun yang selama ini telah memberikan banyak dukungan baik moral maupun material serta orang yang tidak pernah berhenti memanjatkan doa demi penyusun.

5. Teman-teman khususnya prodi Teknik Informatika angkatan 2008 yang telah banyak memberikan dukungan dan motivasi kepada penyusun, sehingga penyusun dapat menyelesaikan kerja praktek.
6. Semua pihak yang telah membantu penyusun dalam pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporan kerja praktek ini.

Penyusun menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam pelaksanaan dan penyusunan laporan kerja praktek ini. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca sangat penyusun harapkan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya. Amin..

Yogyakarta, 27 Desember 2012

Muhtar Ali Irfani

NIM. 08650032

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i

LEMBAR PENGESAHAN ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xi

BAB I PENDAHULUAN .....

1.1 Latar Belakang 1

1.2 BatasanMasalah 2

1.3TujuanKerjaPraktek 2

1.4 Manfaat Kerja Praktek 3

BAB II TEMPAT KERJA PRAKTEK .....

2.1 GambaranUmumInstansi 4

2.2RuangLingkupKerjaPraktek.....4

BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN.....

3.1 Analisis.....5

3.1.1 KebutuhanPerangkatKeras 5

3.1.2 KebutuhanPerangkatLunak 5

3.2 KegiatanKerjaPraktek 6

3.2.1 AnalisisKebutuhan.....6

3.2.2 DesainSistem 7

3.2.2.1 DFD (*data flow diagram*).....8

3.2.2.1.1 DFD Level 0 8

3.2.2.1.2 DFD Level 1 9

3.2.2.1.3 DFD Level 2 9

3.2.2.2 Desain ERD (*Entity Relatioship Diagram*).....11

3.2.2.3 Desain Tabel.....12

A. Tabel news.....12

B. Tabel user.....12

C. Tabel buku tamu 13

D. Tabel sidebar 13

3.2.2.4 Desain Antar muka.....14

BAB IV PENUTUP .....

4.1 Kesimpulan 15

4.2 Saran 15

DAFTAR PUSTAKA 16

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 DFD Level 0.....8

Gambar 3.1 DFD Level 1.....9

Gambar 3.1 DFD Level 2.....9

Gambar 3.1 DFD Level 2.....10

Gambar 3.1 DFD Level 2.....10

Gambar 3.2 ERD.....11

Gambar 3.3 Disain Antarmuka 14

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel News 12

Tabel 3.2 Tabel Admin 12

Tabel 3.3 Tabel Buku Tamu 13

Tabel 3.4 Tabel Sidebar 13

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Keberadaan Internet saat ini memberikan keuntungan secara langsung maupun tidak langsung kepada dunia bisnis, pendidikan, komunitas dan banyak lagi dari skala kecil hingga besar. Dengan adanya fasilitas internet data-data bisa disimpan, diambil dan dikirimkan secara mudah ke seluruh penjuru dunia dengan berbagai cara, data dan informasi yang ada dapat dihubungkan dengan mudah dan cepat hanya dengan menggunakan 'hyperlinks' (penghubung virtual).

Informasi memiliki peran penting dalam kemajuan suatu perusahaan. Dengan memanfaatkan peran penting informasi, perusahaan dapat memperkenalkan profil serta produk yang mereka hasilkan kepada calon pelanggan. Tidak sedikit perusahaan yang sudah terkenal menjadi semakin maju.

Dengan menggunakan *website*, perusahaan bisa menjadikannya sebagai ajang untuk menampilkan informasi dan dokumentasi perusahaan mereka. Informasi yang dipaparkan atau ditampilkan ke publik menggunakan *website* bisa digunakan sebagai bahan masukan bagi masyarakat tentang jati diri perusahaan tersebut. Namun ada batasan-batasan yang harus dipakai sehingga sebuah web perusahaan menjadi terlihat bagus. Salah satunya adalah soal brand-image. Web perusahaan juga bisa menjadi brand-image yang baik bagi

publik untuk menjadi tuntunan (guideline) dalam memilih perusahaan mana yang akan dituju dan dipilih.

Untuk itu, keberadaan *website* perusahaan sebagai salah satu aplikasi teknologi informasi menjadi sangat penting. Di era perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat ini, keberadaan *website* sebuah perusahaan sudah menjadi keharusan. Hal tersebut memberikan nilai tambah bagi perusahaan agar dapat meningkatkan kinerja perusahaan, para staff dan elemen-elemen yang bersangkutan.

1.2 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dilakukan oleh peserta kerja praktek, antara lain:

1. Membuat perencanaan desain database
2. Membangun *website* perusahaan berdasarkan desain yang telah dibuat
3. Tidak membahas informasi tentang data staff

1.3 Tujuan Kerja Praktek

Tujuan pelaksanaan kerja praktek yang dilakukan di Mulya Tour, antara lain:

1. Memperoleh gambaran nyata tentang penerapan dan implementasi pemrograman dan disain *website* di Mulya Tour berdasarkan teori yang telah dibangku perkuliahan dengan kondisi riil dilapangan.
2. Untuk dapat memahami dan mengetahui sistem yang berjalan di lapangan.

1.4 Manfaat Kerja Praktek

Pelaksanaan kerja praktek ini mempunyai banyak manfaat yang dirasakan baik oleh peserta kerja praktek maupun oleh instansi penyelenggara, antara lain:

a. Manfaat bagi peserta kerja praktek
    1. Mengetahui situasi dan kondisi di tempat kerja praktek.
    2. Memahami bagaimana membuat sebuah *website* yang dinamis dengan tampilan yang menarik.
    3. Menerapkan pengetahuan desain *webiste* yang telah didapatkan di bangku perkuliahan
    4. Tri Darma Perguruan Tinggi yaitu: pendidikan, penelitian, dan pengabdian masyarakat

b. Manfaat bagi Penyelenggara kerja praktek
    1. Membantu perusahaan dalam menampilkan informasi kepada masyarakat dengan menggunakan *website*.

BAB II

TEMPAT KERJA PRAKTEK

2.1 Gambaran Umum Instansi

Mulya Tour merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang jasa penyedia layanan wisata di Indonesia. Mulya Tour berdiri pada tahun 2000 di daerah gambiran, Umbulharjo, Yogyakarta. Perusahaan ini memfokuskan pada pelayanan perjalanan wisata baik untuk instansi maupun perseorangan. Pelayanan tersebut meliputi penyediaan alat transportasi yang akan digunakan dalam wisata, hotel / tempat menginap yang akan digunakan peserta, rumah makan, dll. Klien dapat menentukan sendiri objek wisata apa saja yang akan dikunjungi, memilih bus yang akan digunakan, dan memilih kelas hotel yang akan ditempati. Perusahaan ini memiliki struktur karyawan sebagai berikut :

Bp. Sapto Nugroho selaku Owner

Ibu Heny Fitriana selaku Tour Leader

Bp. Ery Wahyu K selaku Tour Leader

Bp. Cahyo selaku Tour Leader

2.2 Ruang Lingkup Kerja Praktek

Mengingat bahwa tidak semua bidang dapat dipelajari serta keterbatasan waktu, maka kerja praktek ini memfokuskan pada penyediaan *website* perusahaan.

BAB III
HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis

Websit Mulya Tour memiliki berbagai kebutuhan untuk mendukungnya agar dapat berjalan dengan baik. Jika kebutuhan tersebut dapat tercukupi maka *web* dapat diakses dengan lancar. Kebutuhan tersebut meliputi kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak. Secara terperinci akan dijelaskan seperti di bawah ini.

3.1.1 KebutuhanPerangkatKeras

Kebutuhan minimum perangkat keras yang dibutuhkan agar dapat mengakses *website*perusahaan ini dengan baik antara lain:

a) Processor Intel®Pentium III dengankecepatan 667 MHz.

b) RAM dengankapasitas 256 MB

c) VGA 64 MBdenganresolusi minimum 800 x 600.

d) Ruangharddisksebesar 100 MB.

3.1.2 KebutuhanPerangkatLunak

Perangkat lunak dibutuhkan agar dapat mengakses *website*perusahaan ini dengan baik antara lain:

a) Sistem Operasi*Microsoft Windows XP / Vista / Windows 7*

b) We*b Server Local* Apache Friends XAMPP for Windows Version 2.5

c) Database *Server* MySQL versi 5.1.41

d) Bahasa Pemrograman PHP versi 5.3.1

e) Web *Browser* Mozilla Firefox / Opera / Google Chrome

3.2 KegiatanKerjaPraktek

3.2.1 AnalisisKebutuhan

Analisis kebutuhan dilakukan dengan mengidentifikasi bisnis proses yang terjadi dalam sistem yang akan dibangun. Spesifikasi kebutuhan menjelaskan apa yang dapat dilakukan oleh suatu *website* dan cakupan dari proyek. Dalam hal ini, Mulya Tour memerlukan *website* dinamis yang dapat memberikan informasi kepada calon *klien,* pengunjung umum, dan pihak-pihak yang memerlukan informasi mengenai perusahaan. Isi *website* yang dibutuhkan Mulya Tour yaitu menampilkan profil perusahaan, serta dapat digunakan sebagai alat komunikasi antara pengunjung dengan pihak perusahaan. Karena *web* ini merupakan web yang dinamis maka ada fitur administrator yang berfungsi untuk meng*upgrade* isi*web.*

Halaman admin mampu mengelola *user,* mengelola profil perusahaan, mengelola buku tamu dan semua isi *web.*

Proses bisnis yang berjalan dalam sistem merupakan proses interaksi antara pengguna *website* dengan *website* itu sendiri dan antara administrator dengan *website*. Pengguna *website* dapat berinteraksi dengan *web* dalam mengakses informasi-informasi

perusahaan, meninggalkan pesan pada bukutamu dan mengirim pesan kepada pihak perusahaan.

Proses bisnis antara administrator dengan *website* merupakan hal yang penting. Dengan adanya administrator, maka informasi-informasi yang ada dalam *website* akan dapat selalu ter-*update* sehingga pengunjung *website* selalu mendapatkan informasi terbaru dari perusahaan.

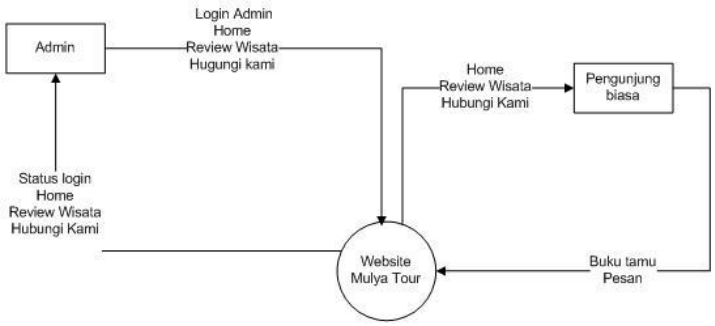
3.2.2 DesainSistem

Desain system *website* perusahaan merupakan suatu gambaran model dan cara kerja *website.* Dalam hal ini, system *website* yang dibangun dimodelkan dengan menggunakan dua metode yaitu dengan menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*). DFD menggambarkan model desain proses bisnis yang terjadi pada system *website* yang dibangun. Sedangkan ERD menggambarkan model rancangan basis data dari *website.*

3.2.2.1 (DFD) Data Flow Diagram

3.2.2.1.1 DFD Level 0

Gambar 3.1 merupakan gambaran dari bisnis proses yang berjalan pada *website* Mulya Tour yang dirancang sesuai dengan analilis kebutuhan.

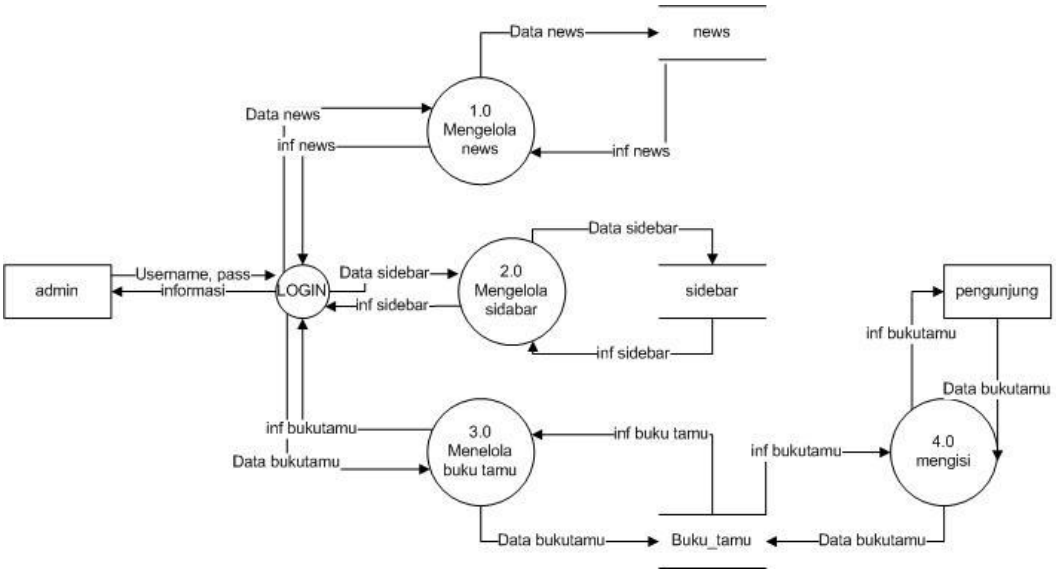


Gambar 3.1 Diagram Konteks (DFD Level 0)

Dari diagram konteks seperti yang disajikan oleh Gambar 3.1 dapat disimpulkan bahwa di dalam *web* hanya terdapat satu entitas yaitu pengunjung biasa. Entitas pengunjung biasa dapat melihat home, review wisata, dan tentang kami. Mereka juga bisa mengisi buku tamu dan mengirimkankepada admin *web*. Pengunjung biasa ini tidak perlu *login*.

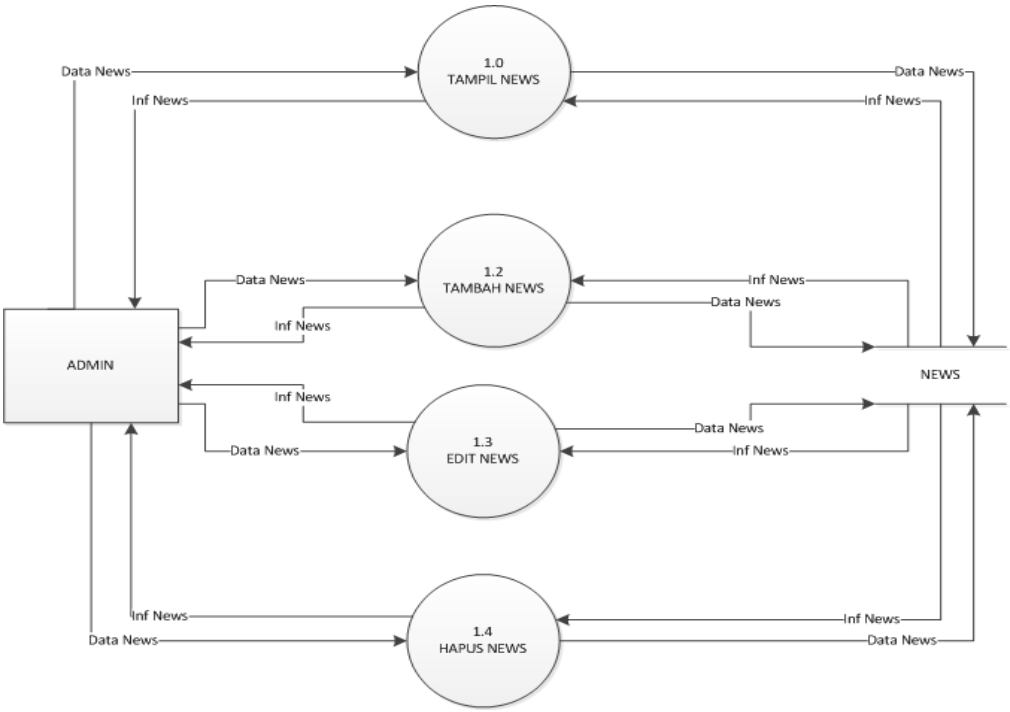
3.2.2.1.2 DFD Level 1

.

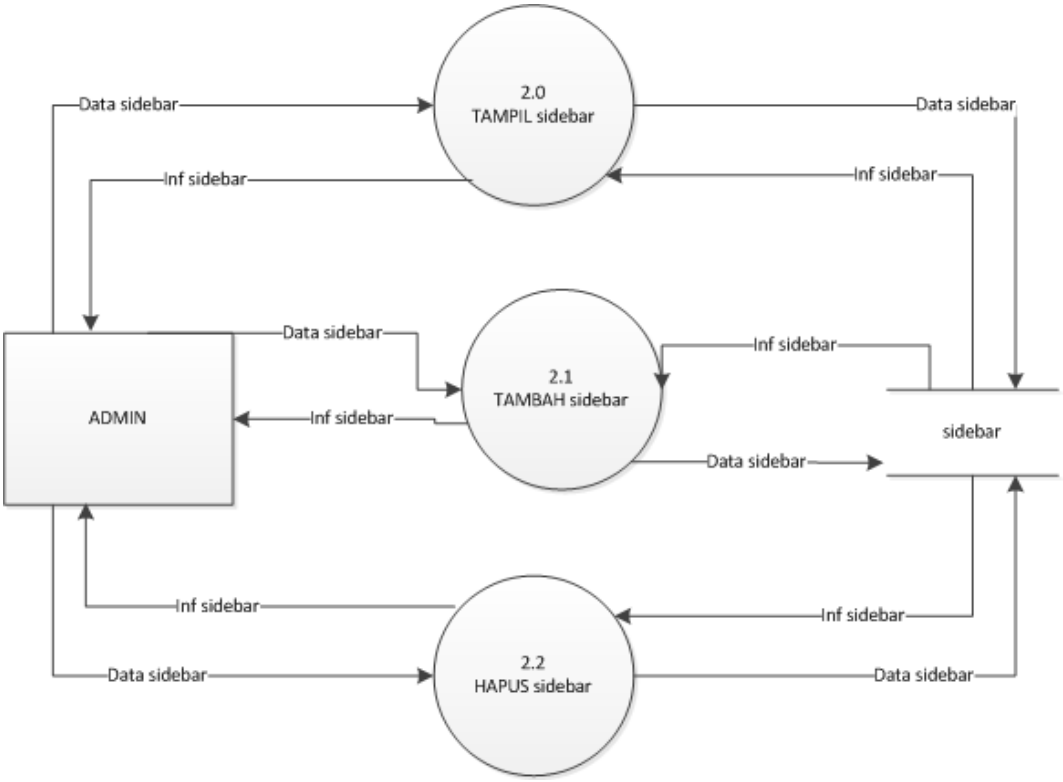


Gambar 3.2 Diagram Konteks (DFD Level 1)

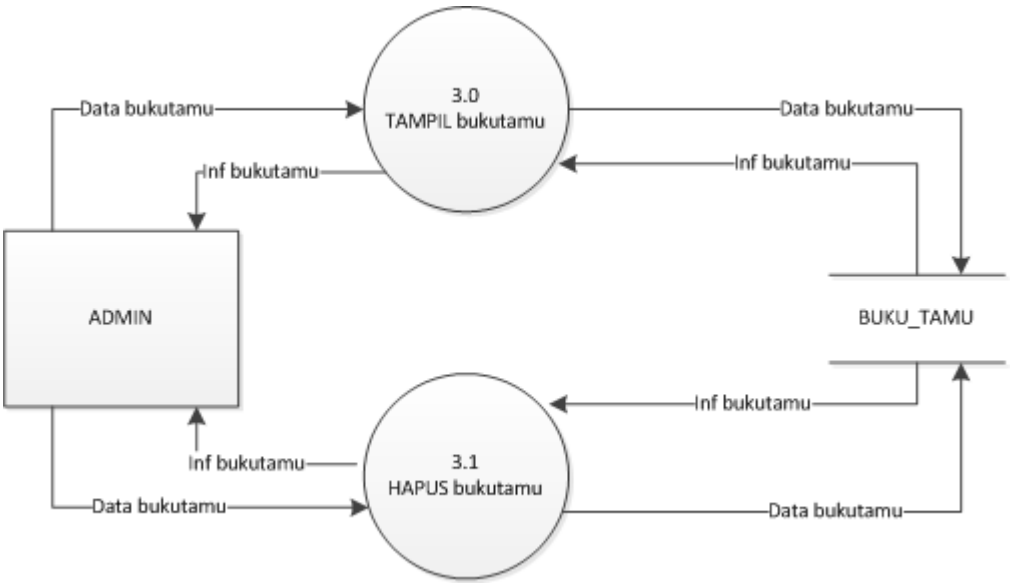
3.2.2.1.3 DFD Level 2



Gambar 3.3 Diagram Konteks (DFD Level 2)



Gambar 3.4 Diagram Konteks (DFD Level 2)

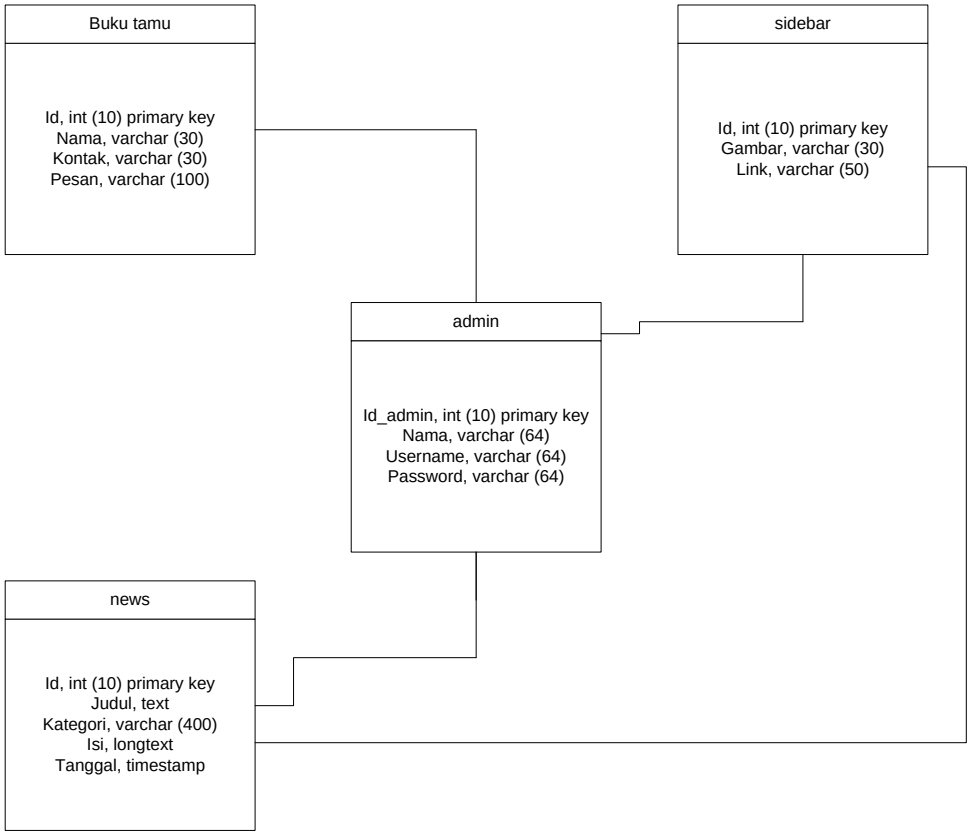


Gambar 3.5 Diagram Konteks (DFD Level 2)

3.2.2.2 ERD (*Entity Relationship Diagram)*

Gambar 3.6 berikut ini merupakan rancangan ERD yang menggambarkan hubungan antar data yang terdapat dalam sistem *website.*

Data tersebut saling berhubungan satu sama lain sehingga terbentuk relasi seperti :



3.2.2.3 DisainTabel

Website perusahaan Mulya Tour memiliki banyak tabel yang digunakan untuk mendukung berjalannya sistem di dalam web perusahaan ini. Tabel-tabel tersebut berada di dalam satu database yang sama yaitu “Ada”. Adapun tabel-tabel tersebut antara lain :

A. Tabel News

Tabel 3.1 berisi berita yang ada di Mulya Tour.

Tabel 3.1 News

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
Id	Int (10)	Primary key
judul	text	
Kategori	Varchar (400)	
isi	Longtext	
tanggal	timestamp	

B. Tabel Admin

Tabel 3.2 berisi berita dari Mulya Tour yang berisi admin.

Tabel 3.2 Admin

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
Id_admin	Int (10)	Primary key
Nama	Varchar (64)	
Username	Varchar (64)	
password	Varchar (64)	MD5

C. Tabel Buku Tamu

Tabel 3.3 menyimpan inputan pengunjung website di form buku tamu.

Tabel 3.3 buku tamu

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
Id	Int (10)	Primary key
nama	Varchar(30)	
Email	Varchar(30)	
Pesan	Varchar(100)	

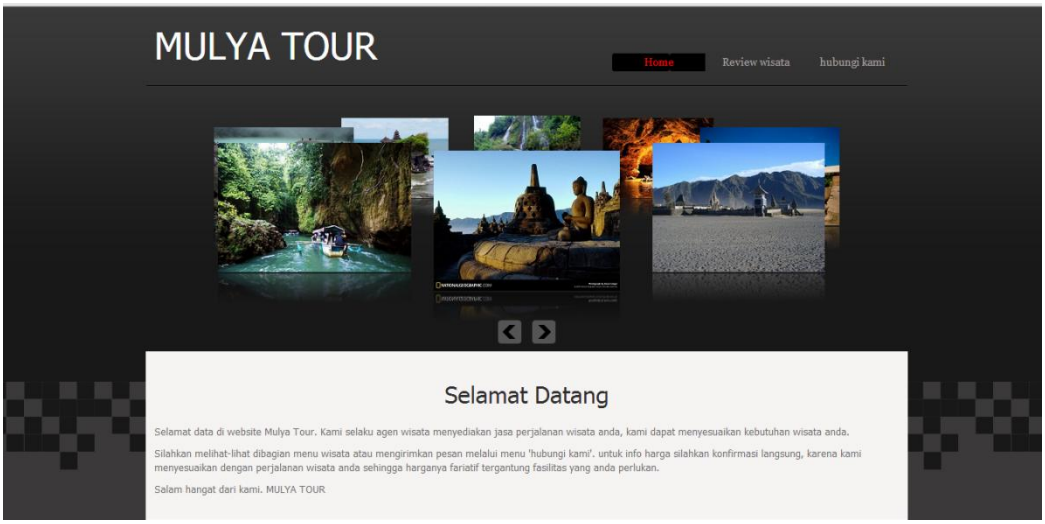
D. Tabel Sidebar

Tabel 3.4 Sidebar

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan

Id	Int (10)	Primary key
Gambar	Varchar (50)	
Link	Varchar (50)	

3.2.2.4 Disain Antarmuka



Gambar 3.3 Disain Antarmuka

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pelaksanaan kerja praktek berhasil membuat *website* Mulya Tour yang dapat memberikan kemudahan kepada para khalayak umum dalam mencari informasi tentang perusahaan tersebut.
2. *Website* yang dibangun merupakan *website* dinamis yang terintegrasi dengan *database*, sehingga informasi dapat terus di-*update*.
3. *Website* ini dapat dipergunakan sebagai media promosi perusahaan untuk menarik minat calon klien.

4.2 Saran

1. *Website* Mulya Tour ini masih dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan layanan secara *online.*
2. Memperbaiki kualitas *interface website* Mulya Tour.

DAFTAR PUSTAKA

Kadir, Abdul. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. ANDI. Yogyakarta.

Nugroho, Bunafit. 2009. *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX (6,7,2004) dan 8*. Gava Media. Yogyakarta.

Nugroho.Bunafit. 2004. *Database Relational Dengan MySQL*. ANDI.Yogyakarta.

Peranginangin, Kasiman. 2006. Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL. ANDI. Yogyakarta.

Putranta, H. D. 2004. *Pengantar Sistem dan Teknologi Informasi*. AMUS. Yogyakarta.